

Für Studierende der A und LA sind alle Termine verpflichtend, die mit BI gekennzeichneten Termine sind für BI-Studierende verpflichtend, Teilnahme an den anderen Terminen wird trotzdem dringend empfohlen.

Die Hausübungen 1 und 2 sind für alle Studierenden verpflichtend. A und LA Studierende bearbeiten zusätzlich das Projekt.

02.11. BI Einführung – Raumvorstellung und Abbildungsmethoden

1. Hausübung: 3D-Objekt und 2D-Darstellung
A/LA/BI Ausgabe: 09.11.2009 Abgabe: 30.11.2009

09.11. BI Umkehrbareindeutige Abbildungen räumlicher Objekte

16.11 BI Affinität und Kollineation - Ellipsenkonstruktionen

2. Hausübung: Grundaufgaben in zugeordneten Normalrissen
A/LA/BI Ausgabe: 30.11.2009 Abgabe: 04.01.2010

23.11. Axonometrien

30.11. BI Darstellen in zugeordneten Normalrissen

07.12. weitere Grundaufgaben der Lage

Projekt: Axonometrie mit Schattenkonstruktion
A/LA Ausgabe: 04.01.2010 Abgabe: 25.01.2010

14.12. BI Grundaufgaben des Messens

04.01. Licht und Schatten

Mappenkorrekturen: in den Sprechstunden
Endabgabe der Mappe: Mo. 08.02.2010

11.01. Schattenkonstruktionen

18.01. BI Körper und Flächen

25.01. Schnitte von Flächen

01.02. BI Durchdringung von Flächen

08.02. Abwicklung von Flächen

15.02. Normale Axonometrie und Klausurvorbereitung

Weitere Hinweise, Materialien zu Vorlesung und Übungen, Online-Betreuung und Abgabe der digitalen Modelle zu den Hausübungen und des Projekts im Virtuellen Campus Rheinland-Pfalz - Lernplattform Blackboard Learning System CE6 (<http://vcrp5.vcrp.de>)

Abgabe der Zeichnungen in einer DIN A3 Mappe und Modelle jeweils am Abgabetermin 9:30 – 10:00 im Fachgebiet. Die digitalen Modelle werden auf der Lernplattform abgegeben.

Rückgabe der korrigierten Arbeiten jeweils eine Woche nach dem Abgabetermin, Erläuterungen und Kritik in den Übungen.

In den Übungen werden jeweils Beispiele aus der Aufgabensammlung zum Thema der Vorlesung gemeinsam erarbeitet.

Klausur: Mo. 22.02.2010, 8:30 – 9:30 Uhr in der Mensa 1 - 3

Fachgebiet Darstellende Geometrie und Perspektive
Akad. Dir. Cornelia Leopold
Fachbereich
Architektur/Raum- und Umweltplanung/Bauingenieurwesen
Technische Universität Kaiserslautern
Gebäude 1/ Raum 136 - 139
tel.: 0631/205-2941 oder 2938
fax: 0631/205-4510
e-mail: leopold@rhrk.uni-kl.de
<http://www.uni-kl.de/AG-Leopold>

Wissenschaftliche Hilfskräfte:

Adrian Angstmann, Christina Bisanz, Theresa Voigt

Sprechstunden:

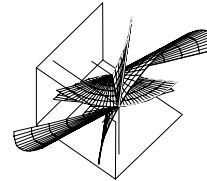
mittwochs 13 – 14 Uhr und nach Vereinbarung

Leistungsnachweis:

Voraussetzungen für den qualifizierten Leistungsnachweis im Fach Darstellende Geometrie und Perspektive, Teilleistung Darstellende Geometrie 1

A und LA	jeweils mind. Note 4,0 auf Mappe mit 2 Hausübungen und Projekt sowie Klausur
BI	jeweils mind. Note 4,0 auf Mappe mit 2 Hausübungen sowie Klausur

Bei der Abgabe muss auf jede Hausübung/Projekt ein Vortestat erreicht werden. Für ein Vortestat ist es erforderlich, dass alle Aufgabenteile bearbeitet wurden und höchstens kleinere Fehler festzustellen sind. Sie erhalten die Übungen mit Korrekturhinweisen zurück. Diese müssen für die Endabgabe der Übungen in der Mappe am Ende des Semesters berücksichtigt und in Neuzeichnungen bzw. Korrekturen in den Zeichnungen umgesetzt werden. In die Gesamtnote geht die Note auf die Mappe und die Klausur je zur Hälfte ein.



TECHNISCHE UNIVERSITÄT KAISERSLAUTERN
FACHBEREICH ARCHITEKTUR/RU/BI
DARSTELLENDGEOMETRIE UND PERSPEKTIVE
Akad. Dir. Cornelia Leopold

Lehrveranstaltung

DARSTELLENDGEOMETRIE I

Vorlesung und Übungen	A, BI, LA 1./2. Semester WS 2009/2010	
Vorlesung	Mo. 10.00 – 11.30 Uhr	Raum 1/106
Übungen	Mo. 11.45 - 13.15 Uhr	Raum 1/160
	oder Mo. 13.45 – 15.15 Uhr	Raum 1/160

Erforderliche Materialien:

Buch zur Vorlesung:

C. Leopold: Geometrische Grundlagen der Architekturdarstellung. 2. Auflage, Kohlhammer Verlag Stuttgart 2005 (28.-€)
erhältlich im Buchhandel

C. Leopold: Darstellende Geometrie und Perspektive - Aufgabensammlung
erhältlich im Fachgebiet nach der 1. Vorlesung am 02.11.2009 und in den Sprechstunden (10.-€)

Zeichenmaterialien s. Hinweisblatt in der Aufgabensammlung

Mappe DIN A3 für die Hausübungen und Projekt

Computer mit Internetzugang

Software Google SketchUp (<http://sketchup.google.de/>)

Account zur Lernplattform Blackboard (<http://vcrp5.vcrp.de>) des Virtuellen Campus' Rheinland-Pfalz und Anmeldung zum Kurs Darstellende Geometrie I – Kurscode wird in der Vorlesung mitgeteilt